



Juan Carlos Maroto Arellano

Technical Game Designer

PERFIL PROFESIONAL

Persona entusiasta y proactivo diseñador de videojuegos, actualmente cursando un **Máster en Game Design** en la **Universidad Europea de Madrid**. Con una sólida base en diseño, arte y programación, poseo experiencia en el uso de **Unity** y **Unreal Engine** para el desarrollo de videojuegos. Me apasiona trabajar en equipo, explorar nuevas ideas en **game jams** y crear experiencias inmersivas a través del diseño y el sonido.

- +34 648 477 601
- jcarlosmaroto1234@gmail.com
- 28047 Madrid, España
- Abierto a Recolocación

Portfolio

(<https://itch.io/dashboard>)

https://www.therookies.co/u/juan_carrrr

Idiomas

- Castellano (lengua materna)
- Inglés (B2)

Habilidades

- Trabajo en equipo
- Flexibilidad
- Autonomía
- Curiosidad
- Perseverancia

Certificados

Carnet de conducir B

EXPERIENCIA DESTACADA

Proyectos Académicos y Personales

A lo largo de mi trayectoria de estudiante, he trabajado como Level Designer en el desarrollo de Super Jagger Bomb 2 (2024), un videojuego ya lanzado en Steam, donde participé activamente en la creación de niveles, diseño de mecánicas y pruebas de jugabilidad. Puedes verlo aquí:

https://store.steampowered.com/app/3360930/Super_Jagger_Bomb_2_Go_East/?l=spanish

Game Jams

He participado en dos GameJams en las cuales hemos hecho un par de videojuegos los cuales están publicados en mi página de itch.io, junto con mis proyectos particulares y desarrollados con mis estudios en la universidad.

Me he destacado por la capacidad de trabajo bajo presión y la adaptabilidad a equipos multidisciplinares.

Títulos y formación

Master en Diseño de Videojuegos

Septiembre 2024 - Presente

Universidad Europea Madrid

Grado en Diseño de Videojuegos y Experiencias Interactivas

Florida Universitaria

Septiembre 2020 - Julio 2024