



# Juan Carlos Maroto Arellano

Technical Game Designer

## PERFIL PROFESIONAL

Persona entusiasta y proactivo diseñador de videojuegos, actualmente cursando un **Máster en Game Design** en la **Universidad Europea de Madrid**. Con una sólida base en diseño, arte y programación, poseo experiencia en el uso de **Unity** y **Unreal Engine** para el desarrollo de videojuegos. Me apasiona trabajar en equipo, explorar nuevas ideas en **game jams** y crear experiencias inmersivas a través del diseño y el sonido.

- +34 648 477 601
- jcarlosmaroto1234@gmail.com
- 28047 Madrid, España
- Abierto a Recolocación

## Portfolio

(<https://itch.io/dashboard>)

[https://www.therookies.co/u/juan\\_carrrr](https://www.therookies.co/u/juan_carrrr)

## Idiomas

- Castellano (lengua materna)
- Inglés (B2)

## Habilidades

- Trabajo en equipo
- Flexibilidad
- Autonomía
- Curiosidad
- Perseverancia

## Certificados

Carnet de conducir B

## EXPERIENCIA DESTACADA

### Proyectos Académicos y Personales

A lo largo de mi trayectoria de estudiante, he trabajado como Level Designer en el desarrollo de Super Jagger Bomb 2 (2024), un videojuego ya lanzado en Steam, donde participé activamente en la creación de niveles, diseño de mecánicas y pruebas de jugabilidad. Puedes verlo aquí:

[https://store.steampowered.com/app/3360930/Super\\_Jagger\\_Bomb\\_2\\_Go\\_East/?l=spanish](https://store.steampowered.com/app/3360930/Super_Jagger_Bomb_2_Go_East/?l=spanish)

### Game Jams

He participado en dos GameJams en las cuales hemos hecho un par de videojuegos los cuales están publicados en mi página de itch.io, junto con mis proyectos particulares y desarrollados con mis estudios en la universidad.

Me he destacado por la capacidad de trabajo bajo presión y la adaptabilidad a equipos multidisciplinares.

### Títulos y formación

Master en Diseño de Videojuegos

Septiembre 2024 - Presente

Universidad Europea Madrid

Grado en Diseño de Videojuegos y Experiencias Interactivas

Florida Universitaria

Septiembre 2020 - Julio 2024